

Action Research Arm test (ARA)*

Dispositif

Table de 83 cm de haut et une tablette (93 cm x 10 cm) positionnée à 37 cm au-dessus de la table.

Chacun des objets des items SAISIR et PINCER (blocs de bois, balle, pierre, billes de 6 mm et de 1,5 cm) devra être soulevé depuis la table jusqu'à la tablette (à 37 cm au-dessus).

L'item SAISIR requiert :

- le déplacement de tubes (en métal) depuis un emplacement vers un autre, horizontalement sur la surface de la table ;
- le placement d'une rondelle au-dessus d'un boulon.

Il n'y a pas d'emplacement précis pour chaque tâche : les objets sont placés préférentiellement du côté testé (droit ou gauche en fonction du côté hémiplégique).

Dans tous les cas, le patient est assis sur une chaise à 44 cm du sol, la table devant sa chaise.

Le test

Cotation

0 : Ne peut exécuter aucune partie de l'épreuve.

1 : Peut exécuter une partie de l'épreuve.

2 : Peut exécuter l'épreuve mais en temps anormalement long ou avec une grande difficulté.

3 : Exécute l'épreuve normalement.

SAISIR = /18

1 - SAISIR : un bloc de bois de 10 cm³

(si le test est réussi, le score = 18 et passer à TENIR)

2 - SAISIR : un bloc de bois de 2,5 cm

(si le test est manqué, le score = 0 et passer à TENIR)

3 - SAISIR : un bloc de bois de 5 cm³

4 - SAISIR : un bloc de bois de 7,5 cm³

5 - SAISIR : une balle (cricket) de 7,5 cm de diamètre

6 - SAISIR : une pierre de 10 x 2,5 x 1 cm

TENIR = /12

1 - TENIR : un verre d'eau et transvaser l'eau dans un autre verre

(si le test est réussi, le score = 12 et passer à PINCER)

- 2 - TENIR : un tube de 2,25 cm de diamètre et 11,5 cm de long
(si le test est manqué, le score = 0 et passer à PINCER)
- 3 - TENIR : un tube de 1 cm de diamètre et de 16 cm de long
- 4 - TENIR : une rondelle (3,5 de diamètre) au-dessus d'un boulon

PINCER = /18

- 1 - PINCER : une petite bille de 6 mm de diamètre entre le pouce et l'annulaire
(si le test est réussi, le score = 18 et passer à MOUVEMENTS GLOBAUX)
- 2 - PINCER : une bille de 1,5 cm de diamètre entre le pouce et l'index
(si le test est manqué, le score = 0 et passer à MOUVEMENTS GLOBAUX)
- 3 - PINCER : une petite bille de 6 mm de diamètre entre le pouce et le majeur
- 4 - PINCER : une petite bille de 6 mm de diamètre entre le pouce et l'index
- 5 - PINCER : une bille de 1,5 cm de diamètre entre le pouce et l'annulaire
- 6 - PINCER : une bille de 1,5 cm de diamètre entre le pouce et le majeur

MOUVEMENTS GLOBAUX = /9

- 1 - Placer la main derrière la tête
(si le test est réussi, le score = 9 et TERMINER)
(si le test est manqué, le score = 0 et TERMINER)
- 2 - Placer la main sur le dessus de la tête
- 3 - Mettre la main à la bouche

Score : **/57.**

Nom du patient :
Prénom :

Date de naissance : / /
Date de l'examen : / /